

キャラクター名	プレイヤー名				
アイン					

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	34	9	6	7	30	7
ボーナス	12	11	3	2	2	10	2
クラス修正	4	3	0	0	0	1	0
他修正							
能力値	16	14	3	2	2	11	2

HP	239
MP	148
フェイト	13

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鬼切		至近	-1	45	0	0	0	0	0
左手										
頭部	ライオンマスク					-1	10			-1
胴部	剛神の鎧					-2	18			-3
補助	トリックマントS1						5			
装身具	羅刹の鞘									
能力値				14	0	3	0	11	5	21
スキル					49		6	1		15
その他										
総計(右)				13	94					
総計(左)				14	49		0	39	12	5
総計(両)										m
ダイス数				2 d	4 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2 + 2 d
トラップ解除	14			14 + 2 d
危険感知	2			2 + 2 d
エネミー識別	2			2 + 2 d
アイテム鑑定	2			2 + 2 d
魔術判定	2			2 + d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量:	28
最大重量:	38

所持品	
ハイMPポーション*6	戦車
ハイHPポーション*2	ハイMPポーション
毒消し	
冒険者セット	
ハイMP*2	
万能薬	
EXHPポーション	
理力符	
戦士の環	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシュ	-	-	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃 DR+SL D								
ストラグルクラッシュ	★	10	MA	-	自身	自動	両使用	
効果: 《バッシュ》2回攻撃 2回目+2D、同一対象のみ								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃ダメ+SL*2D								
トゥルーアイ	★	4	DR直前	-	自身	自動	防御中1回	
効果: ダメ軽減-[(武器の攻撃力) /2]								
ランアフター	3	3	効果参照	-	単体	自動	離脱・リバウンド	
効果: 対象が1点以上のHPダメを受けた時 「装備中の白兵武器の攻撃力」点HPロス								
ブルータルストライク	★	-	効果参照	-	-	-	同装備、シーン1回	
効果: 武器攻撃と同時 防御無視攻撃								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時 ダメ+CL*10								
グレートバースト	3	10	効果参照	-	自身	自動	離脱・リバウンド	
効果: 白兵攻撃の命中判定後 その判定の出目1つを6に変更								
ファストセット	★	6	mA	-	自身	自動		
効果: mAスキル同時使用								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃力SL*3 RA-1D								
スマッシュ	★	5	mA	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃ダメ+【筋力】								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	自動		
効果: 「狂戦士化 (SL+1)」付与								
AM:両	★	-	パッシュ	-	自身	-	両使用	
効果: 命中+1D								
フリンジスイング	★	-	Pv	-	自身	-		
効果: 狂戦士化時 命中+1D								

--

■キャラクター名――

— プレイヤー名

アイシ

所持品

キャラクター名

アイン

— プレイヤー名 —

所持品