

キャラクター名 アリシア・クーデトリア プレイヤー名 _____

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	射手	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	15	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	8240		同じ夢を何度も見ている 才能を絶賛されたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	9	12	43	7		ファイター		7
体	6	敏捷度	12	3	5	30	5	シューター	15	ウォーリーダー	10
		筋力	18	15	9	48	8	マジテック	9		
心	6	生命力	18	4	2	30	5	レンジャー	13		
		知力	12	1		19	3	エンハンサー	7		
		精神力	12	3	2	23	3	アルケミスト	2		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	武器の達人	IB31 p	交易共通語		○	○	
治癒適正	2122 p	射手の体術	IB29 p	汎用蛮族語		○	○	
不屈	2123 p			魔動機文明語		○	○	
ポーションマスター	2123 p			ライカンスロープ語		○	○	
韋駄天	3142 p							
精密射撃	218 p							
武器習熟/ボウ	221 p							
武器習熟II/ボウ	221 p							
鷹の目	IB30 p							
影矢	IB36 p							
命中強化	IB32 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
特殊能力開放	
限界駆動	
獅子奮迅	
超高所攻撃	

技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	7	14	12		15	鎧	フォートレス	40	-3	9
	グラブラー	0					盾				
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	15	22	20	23	回避技能	シューター	合計値	17	10		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	スワフトボウ	2H	7	0	2d+ 24	10	26	17										
	アシンメトリックボウ	2H	25	0	2d+ 24	10	26	45										
	バスターライフル	2H	30	0	2d+ 24	10	16											
	エイトマンボウ				2d+ 2		0											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	40 m	120 m	2d+ 17	10	75	魔動機術	9	12			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18/×	2d+ 15	2d+ 20	2d+ 18	50							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	ローティングスフィア (大)		
顔	紅の眼鏡 (目標-抵抗) ×3のHP消費で成功に		
首	幸運のお守り		
背中	ウェポンホルダー改	アシンメトリックボウ&バスターライフル	
右手	マグネットグローブ	manaカートリッジ+竜牙登録	
腰	不撓のバックル	ガン=精神抵抗 半減	
足	ディスプレイサ-ガジェット	任意の装備枠	
その他	マグネットグローブ	manaカートリッジ+竜牙登録	
		えびら	24/24

その他メモ	自動失敗
一般技能 薬師5 執事5	チェック
元人間、富豪の執事を務めていたが町への移動中、ライカンスロープに拉致られ儀式の末、ライカンスロープへと変貌を遂げてしまう。がしかし、かねてより、町の者達から賞賛されていた類まれなる射手の才能を駆使し集落より脱出、日常生活へと戻る。日常生活に戻ることはできたが、満月の夜などその時の事を夢に見てしまうことがあり、執事職への影響も加味した結果、現職を辞退自分がライカンスロープだということを生涯隠し続けるため、何かと自由の効く冒険者という職につくことにした。自分の力をあまり好ましくは思っていないが、いざ大切な人を守るときは出し惜しみはしないと決めている人間に戻るため薬学について勉強したことがあるが、方法は見つからなかった	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

