キャラクター名: 来栖 晴斗

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	刑事	カヴァー	
オプショナル		年齢	27	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	成り上がり	邂逅	いいひと/谷 修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	1			6
精神	0	0	1			1
社会	2	0	1			3

HP	25
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+3		+6		マイナーにて作成、浸蝕率+3(コンセントレイト使用時+5)
水晶の銃弾(クリスタライズ・バレット)	射撃	6r+3		+6		マイナー+メジャー　浸蝕率+7(コンセントレイト使用時+9)
上位水晶の銃弾(ハイクリスタライズ・バレット)	射撃	6r+3		+11		マイナー+メジャー　浸蝕率+11(コンセントレイト使用時+13)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾・防塵ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
谷 修成	P 信頼	N 猜疑心		
錬金術師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	組み合わせた判定のC値+Lv							
ハンドレッドガンズ	2		マイナー					
効果：								
クリスタライズ	1							
効果：								
錬成の掟	2							
効果：								
サイコメトリー	1	2	メジャー			〈情報：任意〉		
効果：	情報判定時、DB+[Lv+2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								