キャラクター名
チヂミ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	財宝

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	35	31	7	9	30	6
ボーナス	2	11	10	2	3	10	2
クラス修正	0	4	3	0	0	0	1
他修正		2					
能力値	2	17	13	2	3	10	3

HP	153
MP	199
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	アームボウ	20m	-1	3	0	0	0	-3	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ローブ					2			
補助	レスキューマント					1			-1
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			17	0	13	0	10	16	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			18	0	13	7	10	15	6 m
総計(左)			17	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定	17			17	+ d

所持品	
HPポーション×３	対毒符
毒消し	
MPポーション×2	
ＨＭＰポーション×３	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
果実×３	
アームボウ	
アームボウ	
ウェポンケース	
異次元バック	

現在重量：	1		
最大重量：	7	所持金： 593440	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
スティール（4）	★	3	ダメージロール直後		自身	自動	シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃時ドロップ品ロール								
ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲（選択）	命中		
効果： 複数対象時、SL×２								
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動		
効果： リアクション－１Ｄ								
ニンブルスティール	★		パッシブ		自身			
効果： スティールのドロップ品決定ロールに＋１Ｄにし、白兵攻撃時を武器攻撃時に変更								
アデンダム	★	8	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果： イニシアチブに行動未行動のまま								
バーサタイル	★		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果： スカウトのスキルの回数回復								
インターフィアレンス	★	10	判定の直後		単体	命中	シーン1回	
効果： 命中判定を難易度として射撃判定を行い成功したら失敗にする								
エイミングショット	★	10	セットアップ		自身	自動		
効果： ラウンド終了まで射撃判定の命中に＋１Ｄ								
アキュレイト	★		パッシブ			自身		
効果： 器用判定に＋１Ｄ								
ストレイトショット	★		パッシブ			自身		
効果： 射撃攻撃の命中＋１Ｄ								
トレジャーマニア	★		効果	視界	単体	自動	シーン1回	
効果： ドロップ品ロールのロール＋１Ｄ								
ラーニング	★		効果		自身			
効果： 種族スキルを取得し幸運基本値－３								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20	単体	自動	シーン1回	
効果： 未行動のキャラクターに使用可能。								

《スティール》《スティール》《インタラプト》《トレジャーマニア》《ラーニング：ギフト》

キャラクター名
チヂミ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイトソング	★		セットアップ				シナリオ1回	
効果： シナリオすでに使用したシナリオ回数制限のあるスキルの使用回数を増やす								
アームズマスタリー：弓	★		パッシブ		自身			
効果： 命中判定＋１Ｄ								
アローシャワー(3)	★	4	メジャー	武器	範囲（SLX2）	命中		
効果： 一つのエンゲージ内の対象に射撃攻撃を行う								
アローレイン	★		アローシャワー		自身	自動	シナリオ1回	
効果： アローシャワーの対象をSL×２に変更								
ロングレンジショット	★	3	マイナー		自身	自動		
効果： 武器の射程を＋[SL×10]								
トリックショット	★		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 射撃ダメージを貫通ダメージにし、リアクション不可								
ダイレクトヒット	★	8	ダメージロール直前		自身	自動	シナリオSL回	
効果： 攻撃対象にカバーを行えなくなる								
クローズショット	★	6	ムーブ		自身	自動	シーンSL回	
効果： エンゲージしているキャラクターに対して射撃攻撃を行うことができる								
ウェポントリック	★	6	ムーブ		自身	自動	シーンSL回	
効果： 武器替えとレンジャームーブスキル								
ソウルフード	★		メジャー	至近	単体	自動	シナリオ1回	
効果： シナリオ回のスキルを回復								
ファインディング	★	6	効果	視界	単体	自動	シーン1回	
効果： ドロップ品ロールを2回行い任意の方を適応する								
アウトセル	★		パッシブ		自身			
効果： アイテム売却を１０％増し								
ハントアップ	4		効果		自身	自動	シナリオSL回	
効果： ドロップ品ロールを振りなおす								
ドロップハント	★		効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： ドロップ品を得られる数＋１								
ゴールデンアドベンチャー	★		パッシブ			自身		
効果： トラップのHPMPロスをー１０								
プラチナムスカーフ	★		アイテム			自身		
効果： プラチナムスカーフ								
ブルーバード	★		パッシブ					
効果： ダイスロール＋１Ｄ								
フィールドワーク	1	4	判定の直前			自身	シーンSL回	
効果： 判定ダイス＋１ｄ								
スウィフティ	★		セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動								
ギフト	★		効果		自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダイスロール直前そのダイスロール＋２Ｄ								
ストリートワイズ	★		メジャー		自身	幸運		
効果： 情報収集を【幸運】判定で行い＋１Ｄ								
トレジャーハンターⅠ	★		効果		自身	自動	シーフ	
効果： フェイト1点消費更にドロップ品ロール１回行う								

キャラクター名
チヂミ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーハンターⅡ	★		戦闘前		自身	自動	シーフ	
効果：フェイト1点消費で選択した能力に＋２								
トレジャーハンターⅢ	★		効果		自身	自動	ｼｰﾌｼﾅﾘｵ1回	
効果：インタラプトにインタラプトが撃たれたときフェイトを一点消費しそのインタラプトを無効								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果：交渉説得の精神判定＋１Ｄ								
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果：筋力器用俊敏の基本値＋１								
スティグマ	★		効果		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：判定を行った後フェイト1点消費し＋１Ｄ								
インテンション	★		パッシブ					
効果：MPに＋CL								
ライトニングショット	★		メジャー	６ｓｑ	直線（選択）	命中	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：射撃攻撃を行う								
トレーニング：器用	1							
効果：基本値に＋３								
トレーニング：敏捷	1							
効果：基本値に＋３								
トレーニング：精神	1							
効果：基本値に＋３								
インサイト	1							
効果：はったりや嘘を見破る精神判定に＋１Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								