

キャラクター名

チヂミ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	財宝

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	35	31	7	9	30	6	
ボーナス	2	11	10	2	3	10	2	
クラス修正	0	4	3	0	0	0	1	
他修正		2						
能力値	2	17	13	2	3	10	3	
								HP153
								MP199
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	アームボウ	20m	-1	3	0	0	0	-3	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ローブ					2			
補助	レスキューマント					1			-1
装身具	プラチナムスカーフ								
	能力値		17	0	13	0	10	16	7
スキル								3	
その他									
	総計(右)		18	0					
	総計(左)		17	3	13	7	10	15	6
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	HPポーション× 3	対毒符
トラップ解除	17			17	+ 2 d	毒消し	
危険感知	3			3	+ 2 d	MPポーション×2	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	H M P ポーション× 3	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	
魔術判定					+ d	ランチボックス	
呪歌判定	10			10	+ d	果実× 3	
錬金術判定	17			17	+ d	アームボウ	
						アームボウ	
						ウェポンケース	
						異次元バック	
現在重量：		1					
最大重量：		7	所持金：593440			預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
スティール（4）	★	3	ダメージロール直後		自身	自動	シナリオSL回	
効果：	白兵攻撃時ドロップ品ロール							
ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲（選択）	命中		
効果：	複数対象時、SL×2							
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す							
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動		
効果：	リアクションー1D							
ニンプルスティール	★		パッシブ		自身			
効果：	スティールのドロップ品決定ロールに+1Dにし、白兵攻撃時を武器攻撃時に変更							
アデングダム	★	8	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブに行動未行動のまま							
バーサタイル	★		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	スカウトのスキルの回数回復							
インターフィアレンス	★	10	判定の直後		単体	命中	シーン1回	
効果：	命中判定を難易度として射撃判定を行い成功したら失敗にする							
エイミングショット	★	10	セットアップ		自身	自動		
効果：	ラウンド終了まで射撃判定の命中に+1D							
アキュレイト	★		パッシブ			自身		
効果：	器用判定に+1D							
ストレイトショット	★		パッシブ			自身		
効果：	射撃攻撃の命中+1D							
トレジャーマニア	★		効果	視界	単体	自動	シーン1回	
効果：	ドロップ品ロールのロール+1D							
ラーニング	★		効果		自身			
効果：	種族スキルを取得し幸運基本値ー3							
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20	単体	自動	シーン1回	
効果：	未行動のキャラクターに使用可能。							

《スティール》《スティール》《インタラプト》《トレジャーマニア》《ラーニング：ギフト》
---

プレイヤー名

チヂニ

**所持品**

[illegible]

チヂニ

[illegible][illegible]