

キャラクター名	プレイヤー名				
チヂミ					

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	財宝

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	35	31	7	9	30	6
ボーナス	2	11	10	2	3	10	2
クラス修正	0	4	3	0	0	0	1
他修正	2						
能力値	2	17	13	2	3	10	3

HP	153
MP	199
フェイント	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	アームボウ	20m	-1	3	0	0	0	-3	0
頭部	グリーンベレー			1			1		
胸部	ローブ					2			
補助	レスキューマント					1			-1
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			17	0	13	0	10	16	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			18	0					
総計(左)			17	3					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3 + 2 d
トラップ解除	17			17 + 2 d
危険感知	3			3 + 2 d
エネミー識別	2			2 + 2 d
アイテム鑑定	2			2 + 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定	10			10 + d
鍊金術判定	17			17 + d

現在重量： 1

最大重量： 7 所持金： 593440 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に行動値+3								
スティール (4)	★	3	ダメージロール直後		自身	自動	シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃時ドロップ品ロール								
ワイドアタック	1	4	メジャー	範囲(選択)	命中			
効果： 複数対象時、SL×2								
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動		
効果： リアクション-1D								
ニンブルスティール	★		パッシブ		自身			
効果： スティールのドロップ品決定ロールに+1Dにし、白兵攻撃時に変更								
アデンダム	★	8	イニシアチブ	自身	自動	シナリオ1回		
効果： イニシアチブに行動未行動のまま								
バーサタイル	★		クリンナップ	自身	自動	シナリオ1回		
効果： スカウトのスキルの回数回復								
インターフィアレンス	★	10	判定の直後		単体	命中	シーン1回	
効果： 命中判定を難易度として射撃判定を行い成功したら失敗にする								
エイミングショット	★	10	セットアップ	自身	自動			
効果： ラウンド終了まで射撃判定の命中に+1D								
アキュレイト	★		パッシブ		自身			
効果： 器用判定に+1D								
ストレイトショット	★		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃の命中+1D								
トレジャーマニア	★		効果	視界	単体	自動	シーン1回	
効果： ドロップ品ロールのロール+1D								
ラーニング	★		効果	自身				
効果： 種族スキルを取得し幸運基本値-3								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20	単体	自動	シーン1回	
効果： 未行動のキャラクターに使用可能。								

《スティール》《スティール》《インタラプト》《トレジャーマニア》《ラーニング：ギフト》

所持品				
HPポーション×3				対毒符
毒消し				
MPポーション×2				
HMPポーション×3				
ポーションホルダー				
ランチボックス				
果実×3				
アームボウ				
アームボウ				
ウェポンケース				
異次元バック				

キャラクター名

チヂミ

— プレイヤー名 —

■キャラクター名――

チヂミ

— プレイヤー名 —