キャラクター名								プレイ	ヤー	名 ——					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
合鴨 真	昼														ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	_	
														効果					ヴァード	のエキスト			
ランドローム ブラム=ストーカー ワークス					フス UGI	UGNチルドレンC カヴァ			デ ー	- 高校生			リザレクト	0	1d10	1	_	自身	自動	↓100			
/			ハヌマーン			左曲	Δ.	17?			别	女性。		効果					コスト分の	HPで復活			1
オプショナル				年齢		प	17:		בו	נימ:	メエ。			(D)疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-		ピュア		
覚醒		死		衝動	動		恐怖		初期侵	食率	率 35 9		効果					ジ不可	シナリオい			T	
出自		Ţ.	忘却		経験		記憶喪失			邂逅	f "	"救世主"		*** #	<u> </u>	2	3	マイナー	- //±	自分を制象を	自動_	-	
					1000	`	10 1/6			AEL A	-	37.	-	効果		1	3		1	で 剣 》 作り 範囲選択			
	基	本値	ワークス	ばボ・	ーナス	ス 成	長	他修正	f	能力値	HP	2	27	効果	<u>ライトスピード</u>	1	5	メジャー	- 第冊 / 選出		以以次	_	
肉体		2	0		0					2	行動値		5	XI)*	<u>·</u> サイレンの魔女	5	4	メジャー			対決	_	T
感覚		3	0		0					3	(非装備時	§) 1	5	効果		5	4			半144 寺HP[Lv*4		_	
精神		2	1		0					3	戦闘移重		20	XJ.A.	<u>·</u> ブラッドバーン	3	2	マイナー	175	自分	自動	limit	
社会		1	0		0					1	全力移動	助 4	-0	効果				1	《赫寺創》			IIIIIIC	
	为体			感覚			1	 精神			ż †	社会		^{効果:}									
技能	SL	修正	技能			修正	技能			修正		SL	修正	効果									
白兵		IISTE	射雪			سرحرا	R		2		 交涉		115 TE	74371	マシラのごとく	3	5	メジャー	-		対決	80	
回避	1		知覚				意		1	1	<u>へ//</u> 調達			効果						<u>」 エザー</u>] シナリ			
運転:	+ ·		芸術:				知識:	J.				1		74371	 禍々しき血潮	3		7,4-73	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		, . <u></u>		
運転:			芸術:				知識:				- 100 - 10			効果									1
運転:			芸術:				知識:				青報:			ブ	ラッドリーディング	*							
		芸術:				知識:	-		作	 青報:			効果		1 / 1					1			
運転:			芸術:		知		知識:]識:		帽	 青報:												
		15	4×+ 4	~		/± Th:	*** **	1 0						効果	:						1		
武器・				命中値 2r	_		撃力射			(弗7。10 т	メモ おおり は 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0 [#±#	al 1 / 11										
武器~99%まで 武器100%カラ!			白兵 2r 白兵 2r									1[消費HP]+18 【赫き剣】+ () 4 攻撃力[消費HP]+21		効果	:								
此份100	J 70 / J	<i>)</i> :	口共	0	+	,		/Z Þ	ξ) I	IL旧首)	~14 以事力	J[/月貝II	7]+21										
 "血槍・五月雨/Scai		t Rain "	白兵	2r	+ -	3 -	-5	温春0 ピョニ		T 上 生田 無 担 工 H D 「	±/1]同復 【症間決重】±	复 【疾風迅雷】+【渇きの主】+【かまいた		効果	:								
шид ±/1/16	j/ Jear le	cinaini	ПЛ					13.13.7	17713	1 1 37,1,100,100,1111	TINAMENT	[MCNT] [וכאייטאיינ	<u> </u>									
防具			価格	価格 装甲 回			動	メモ					効果	:									
															――去りたい奴は去ればいい、何	可処まで	行ってもわれ	とし達は所詮"異	端者"だも	o— "			
所持品												: (U _	数年前にFEによる《覚醒実験》に巻き込まれ能力に開花した少女。									
思い出の品									『様々な状況下での死と覚醒の関係』を調べるべく、真昼も実験の対象として半覚醒状態に至るも失血量が多く能力の定着を待たず命を散らそうとしていた。														
					1	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																	
								亜純』	血		N												
										童憬 N 惟	引 N 悔悟		実験の段階で真昼自身の血はほとんど失われており、その影響か、元の生活や家族に関する記憶の多くが失われており、結果として保護観察の名のもとにUGM横 浜支部にて身元預かりとなった。										
										言頼 N 隔	頁 N 隔意		それで	それでも、支部での生活は真昼にとって決して辛いことばかりでは無かった。壱岐が、ウィズが、そして"彼女"が居た。						0			
							AR-Artis	t(アラーティ	ィスト) ヴ	ブィズ P .5	尽力 N 憤	賁懣									-		
			-					ヤノ・シュシェンスカヤP 憧憬 N 嫉妬						けれど、1年前、そんな"彼女"がジャームとして処分された。 それからはウィズの寝返りに、壱岐の離反と1日事に真昼の世界は崩壊していった。									
								P N					壱岐だ	か、あるいはウィズに着いていた	ナばよか	った…							
								P N					いや、それは叶わない――										
					最大日	 大財産P: 2							ことって、それでも"彼女"との	の思い出	も"家"と「	呼べる居場所も、	UGNにしか	なかった。					
] 🗠 🗀													4					