キャラクター名
ウォルト・エルキン

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	6
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	15

出自	アサルトエンジンの一般職員	**運命**	転機	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	2	5	40 %
知	14	4	4	22	57 %
敏	8	4	2	14	49 %
運	8	2	2	12	47 %

HP	44
MP	98
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				3	4			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		21	0	4	42	6	13	14	0
アーツ									
その他	エナジーショット					2			
総計(1)		21 %	0	4 %	45 %	16	13 %	14	10
総計(2)		21 %	0	4 %	42 %	12	13 %	14	10
総計(両)		21 %	0	4 %	45 %	16	13 %	14	10

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			
ハリー			
ブレイブハーツ			
ファイトラブ			
ケーン			
カサブランカ			
ペイシャント			
レッドピル			
クレスに貸し			

所持金： 1489	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： デイライト取得							
デイライト	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦慄付与							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
ペネトレイティング	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%する							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで							
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
フォースエレメント	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	0	
効果：							
エレメンタル・シールド	3/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。1ラウンド1回まで							
グラント・エレメンタルシールド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《エレメンタル・シールド》の対象を味方単体に変更する							

瑕疵・転落人生

両親はアサルトエンジンの一般職員だったが、ある事件を起こしクビ、その後父親は死亡
シングルマザーで学術都市の貧民街にて貧しく過ごしていた
そのような環境でも学問を学ぼうとしてきたが、収入が減り親が身を削って出してきた学費も無くなろうとしていた
そんな中、転機が訪れる。ハイランダーとして目覚めたのだ
アサルトエンジンなら学問を学べ、クエストを達成することで収入も得られる…
そんな思いを胸に秘め、彼はアサルトエンジンへ入った

おとなしそうな見た目に反して、強い好奇心を持ち、貧民街での心得と経験が身に染みている

父親がアサルトエンジンに務め、ウォルトがまだ母親の胎内にいたころ、父親は妻と子を人質にアーティファクトを盗んだらしい
そのアーティファクトは巨大な転移装置のパーツ。それがジェネシスの手に渡ってしまった

ハイランダーに目覚める前は貧民街が庭だった。そのため知人が結構多く、幅広い。
特に孤児院は自分と同じ程度の子も多く、よく遊びに行っていた。ジョンことジョアンナ先生も恩師に近い存在。子供とはよく勉強も教え、年下とは兄のように慕われていた

キャラクター名：ウォルト・エルキン

プレイヤー名：

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ドクトレート	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%アーティファクト・機械工学・数学・物理						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							