キャラクター名
ナタ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	兄弟	経験	大成功	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0	20		26
感覚	0	1	0	1		2
精神	0	0	1	1		2
社会	2	0	0	1		3

HP	134
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	17		射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避	12		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：	1		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
乾坤圏	白兵	26r+17	3	+lv+4		
風火二輪	白兵	26r+17	3	+lv+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護天使【シティガーディアン】	P	N		
獅妹	P 連帯感	N		
鍾馗	P 庇護	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	ー	
効果：	狙いを定めた相手に攻撃力+9							
コンセントレイト	3	2	メジャーアクション	ー	ー	ー	ー	
効果：	クリティカル値をーLv(下限値7)							
完全獣化	5	6	マイナーアクション	至近	自身	自動成功	ー	
効果：	肉体能力値使用の判定ダイス＋(lv＋2)							
破壊の爪	12	2	マイナーアクション	至近	自身	自動成功	ー	
効果：	攻撃力+20							
フルパワーアタック	5	4	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	80↑	
効果：	白兵攻撃の攻撃力＋(LV×5)							
獣の力	7	2	メジャーアクション	武器	単体	対決	ー	
効果：	白兵攻撃の攻撃力＋(lv×2)							
鋼の肉体	5	2	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	HPを[(LV)d+[肉体]]点回復							
究極獣化	7							
効果：	ダメージ+7D、装甲+10							
竜燐	5							
効果：	装甲値+50							
剛身獣化	5							
効果：	攻撃力+10、装甲+15							
鬼の一撃	7							
効果：	ガードしたら+35ダメージ							
生命増強	2							
効果：	HP+60							
獣の王	1							
効果：	リアクション不可、カバーリング時ガード不可							

スキル1 主の右腕＋乾坤圏(光の剣)
スキル2 幻惑の光＋吹き飛ばし
　ult　セントールの足lv4+ハンティングスタイルlv1、ライトスピードlv1
パッシブ ショックアブソーブ　Lv4
戦闘開始時適用

覚醒　無知
最近、自分に満足できないんだ。
僕はスポーツの天才。神器のおかげも少しはあるけど、それでも努力を積み重ねて、この身体能力を手に入れた。
でも、僕の理想像には程遠い。まだまだ弱くて、体も小さいし、何より女装なんてさせられてる。
これじゃあダメなんだ。
沢山努力をしたのにまだ届かない。
だったらもっともっと、もっともっともっともっと努力しよう。
努力したのに報われないなんて、嫌だからさ…。
積み重ねて、どんどん高く努力を積んで。
いつも通り練習していた時。
おそらく疲労に耐えられず限界を迎えた体が動かず倒れてしまったらしい。
その時、何かが切れたような感覚を感じたんだ。

キャラクター名
ナタ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔獣の証	5							
効果： HP50で蘇生								
加速する刻	3							
効果：								
獣の臭い	★	ー	メジャーアクション	視界	効果参照	交渉	ー	
効果： 動物のエキストラに命令をひとつできる								
眠れる遺伝子	★	ー	常時	至近	自身	自動成功	ー	
効果： 常に動物の姿で日常を過ごせる								
至上の毛並み	★	ー	常時	至近	自身	自動成功	ー	
効果： さわり心地のいい毛並みであることを表す								
効果：								
効果：								
効果：