キャラクター名: アルマ=クローフィル

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	6	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	100		蛮族と間違われたことがある（間違っていないとは言っていない）		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	2		21 + 1	3
		敏捷度	2	3		18	3
体	8	筋力	14	2		24	4
		生命力	3	3		14	2
心	10	知力	7			17	2
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マギテック	1		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャムシール：アビス加工［C-1、古傷］ HP回復効果-1/永続	2H	22		2d+ 9	9	11	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア（小）	
首	
背中 マント	フード付き。主に羽を隠すために街中で使用
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

<一般技能>
料理人/コック　Lv3：とあるものを使った飴をよく作る。基本的にそれは人にはあげない。
墓守/グレイブキーパー　Lv4：代々小さいながらにも家業として継承してきた知識・経験。
歌手/シンガー　Lv3：寂しさを紛らわすように細々と歌い続けてきた実績。

小さな蝙蝠の羽が生えている（飛翔は不可能）
お酒耐性：下戸：22（コップ一杯でほろよい以上な程度　飲むと眠くなる　2杯目はもうお休み寸前
二日酔い度：99（大体飲んだ次の日は二日酔い　さらに次の日もちょっと頭痛い）
5Lv頑強　7Lv　9Lv　11Lv

<設定>

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルマ=クローフィル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープx10	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
飴入れよう水袋	○□□○□□
柄付き飴x10	○□□○□□
採血キット	○□□○□□
血袋血液残量x100	○□□○□□
テント	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット（特殊用途用）	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
普段着x3	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□