

キャラクター名
クルツ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	神の声を聞いたことがある 絶対に知られたくない秘密がある 命を助けられたことがある		
経験点	4650				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	9	2	17 + 2	3
	敏捷度	6		12	2
体 11	筋力	6	2	19	3
	生命力	6	1	18	3
心 13	知力	9	7	29 + 2	5
	精神力	8	3	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	武器習熟A/アックス	魔法拡大/数	マルチアクション
	1-281p	1-289p	1-292p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス <small>振って攻撃するときのデータ</small>	2H	16		2d+ 9	11	10	36										
ロングアックス <small>突いて攻撃するときのデータ</small>	2H	16		2d+ 9	10	10	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 8	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	9			

装備品	説明
頭	バンダナ
耳	
顔	
首	
背中	フード付きロングマント
右手	知力指輪
腰	
足	
その他	知力腕輪

装備品	説明
左手	器用腕輪

--- その他メモ ---

冒険者となった理由：目指すべき場所がある

一般技能：調理師（コック）LV5、仕立て屋（テイラー）LV5

生まれ故郷に居場所はないと一人放浪の旅に出る。
いやだってなんか一人だけ体つき違うんだよ。

あ、お袋は無事だった。
コンジャラーの両親は伊達じゃなかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉓
□□□□㉗
□□□□㉛
□□□□㉟
□□□□㊱

