

キャラクター名

プレイヤー名

サクラ

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2
		尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積み重なれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰か、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！外に！
		炎	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた時に使用。他の姉妹1体の次の「アクション」のコスト-1する。（最低0）
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得。強化値にしばらくは、修復も可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復できる。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		テentakul		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		アクション	なし	自身	腕に対して常に防御1。腕部の白兵・肉体攻撃マニューバのダメージに+1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1