キャラクター名

もう子

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
命	
廃棄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひろぽん	友情	3	①②③④⑤	
しじみ	依存	3	①②③④⑤	
はる	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		効果	敵配置確認後、味方を奈落以外に移動
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害＋2 攻撃1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	宣言時 攻撃マニューバをラピッドで使用してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目＋1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	強化パーツ追加で１つ、復旧も可
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		本		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御＋1 爆発無効化
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃＋1 切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート		自身	切断を常に無効化する（【機械仕掛け】で取得）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1		白兵、肉弾 ダメージ＋2