キャラクター名
目黒　レイ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	サラマンダー	年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	記憶喪失	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	3			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	4		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緻密な計算により弾き出された最も効率的な問題解決方法、すなわち暴力	白兵	8r+3	10	9		C値8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	-	-	オシャレ

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P　尊敬	N　不安		
記憶の中の誰か	P　執着	N　恐怖		
伊庭宗一	P　感服	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
コントロールソート<白兵>	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：<白兵>を【精神】で判定								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	<意思>	-	
効果：<情報：>の代用判定、ダイスを+Lv								
漆黒の拳	3	3	メジャー	武器	単体	自動	-	
効果：素手の白兵攻撃、攻撃力+Lv、装甲無視								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手のデータを強化								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

落ち着いているように見えて知的好奇心旺盛な高校生
話が通じないと判断したら速やかに暴力にシフトする
トライブリードになった経緯はよく覚えておらず、どうにかして思い出したいと思っている
オーヴァードである自分を受け入れている父親の懐の深さを尊敬しているが、内心どう思っているのか不安
伊庭宗一に対しては性格・実力ともに恐れているが、逆に言えばその実力に舌を巻いている

「緻密な計算により弾き出された最も効率的な問題解決方法、すなわち暴力」
大気中の水分を重力で集め、冷気で凍らせることで氷のガントレットを作り、最も力が入るフォームで殴る