

キャラクター名 ウッディーニ・カシーム プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴	ゆめ度4		
経験点	1260				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	6		17	2	ファイター	7	エンハンサー	3
敏捷度	6	3		13	2	ソーサラー	3		
筋力	7	9	24 + 2	4		コンジャラー	3		
生命力	8	8	24	4		プリースト/イーヴ	12		
知力	7	14	30 + 2	5		フェアリーテイマー	3		
精神力	8	13	30 + 2	5		レンジャー	12		

戦闘特技	値	説明	値
タフネス	2122p	ダブルキャスト	2-234p
ルーンマスター	1B34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かぼう	1-285p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	説明
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の防弾加工のフルメタルアーマー+1		20	-1	11
盾 マナタイト加工のタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 8 18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の発動体	1H両	15	1	2d+ 10	12	11	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 10	12	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 8	18

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	8			
神聖魔法	12	17			
妖精魔法	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
97

装備品	説明
頭 専用聖印	
耳 銀製の耳飾り	
顔 華美なる宝石飾り	炎、水・氷、土、風
首 専用賢者の足跡エンブレム	任意能力値+2
背中 聖騎士のアスタリスク	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他不撓のバックル	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
特殊能力	
斬魄刀:虹霞(にじがすみ)	
解号:光華煌け、「虹霞」(こうかきらめけ、にじがすみ)	□□□□⑤
詳細:この斬魄刀は武器にのみ同化させることが可能です。それらを装備している場合にのみ、斬魄刀解放を行うことができます。	□□□□⑩
斬魄刀解放は戦闘準備または手番の開始時に行うことができます。	□□□□⑮
斬魄刀開放を行うと武器から淡く虹色の光を放つようになります。(光源にはなりません)	□□□□㉔
解放中は以下の能力を得ます。	□□□□㉙
☆虹煌牙	□□□□㉚
光の刃を屈折させ、極近距離において自分の姿をくまします。	□□□□㉛
自身と同じ座標に存在するキャラクター体を選択し、2 ラウンドの間、対象が「知覚:五感」であれば対象から	□□□□㉜
	□□□□㉝

