

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	一般人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	24	7	25	21	8
ボーナス	4	5	8	2	8	7	2
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							1
能力値	4	8	8	2	9	8	6

HP	119
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェイルノート	視界	0	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブリッツゴーグル				0	3	1		
胸部	アボイドクローク				1	9			
補助	ブリッツガード:S1[盗賊]				-1	4	1		
装身具	ブリッツグローブ		2	0				3	
能力値			8	0	8	0	8	17	9
スキル	コンプリートスピアショット, ガリテア, マークスマン, スペシャルライズ, ウェポンフォーカス		5	45				5	
その他	アイテム: 漆黒、免罪		1	2				3	
総計(右)			16	68					
総計(左)					8	16	10	28	9
総計(両)									m
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	ハイHPポーション*5
ベルトポーチ	ハイMPポーション*5
小道具入れ	万能薬*3
回復セット(野営道具(q)ローブ(q),ランタン(q),火晶石(q))	ドロップポーチ
漆黒の星	ウェポンケース
免罪の証	バンドクロスボウ
幸運の鍵	
理力符*6(火水風地光闇)	
矢筒	
リンメルの矢*8	
ポーションホルダー	

現在重量: 20
 最大重量: 24
 所持金: 211755
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5						
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
スピードショット	1							
効果:								
アームズマスタリー:弓	1							
効果:								
スウィフティ	1		セットアップ			自動成功		
効果: 戦闘移動または離脱を行う								
リサイクル	1	8						
効果:								
ホークアイ	5	3	ムーブ					
効果: 射撃攻撃D+SL*3								
バタフライダンス	1							
効果: 回避+1D								
デュアルアロー	3						シーンSL回	
効果:								
アキュレイトショット	1	8				自動		
効果: ホークアイの効果をシーン終了まで持続させる								
クローズショット	1	3	ムーブ					
効果: エンゲージ内の敵にも攻撃可能。								
ディバインコール	1	6	セットアップ				1回	シーン回
効果:								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ				シーン1回	
効果:								

メイン
 スペシャルライズ
 スペシャルライズ
 ピアスト
 サブ
 ホークアイ
 ホークアイ

