

キャラクター名  
神城桜花

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	元UGNチルドレン
	オプション		年齢	性別		
覚醒	償い	衝動	闘争		初期侵食率	39 %
出自	転生体	経験	死と再生	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	1	1	0	5		7	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:学問	1		情報:アカデミア	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風斬糸	白兵	7r+3	0	12		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
変異種:オルクス	P	N			
学園の友人	P 友情	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定の判定ダイスを+Lv個する。								
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、あらゆる判定の達成値を+Lvする。								
万色の檻	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	DDイス	
効果: そのラウンドの間、あらゆる判定ダイス+[Lv×2]個する。1シナリオ3回まで使用できる。								
C:オルクス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)する。								
形なき剣	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 対象のドッジダイスを-Lv個する。								
要の陣形	2	3	Xジャー	武器	3体	-	-	
効果: 対象を3体に変更する。1シナリオLv回まで使用できる。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス目ひとつを10に変更する。1シナリオLv回まで使用できる。								
L:ハヌマーン	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-Lv(下限値)する。								
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <白兵>によるドッジ判定が行なえる。								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	効果参照	80%	
効果: 「タイミング:リアクション」の効果と組み合わせ可能。「射程:視界」に存在するキャラクターの攻撃判定の達成値を難易度として、この効果を組み合わせた判定を行なう。成功した場合、その攻撃は失敗になる。1シーン1回まで使用できる。								
仕組まれた幸運	1							
効果:								
軽功	1							
効果:								
無音の空間	1							
効果:								

--	--	--	--	--	--

