

キャラクター名
真田 暁月

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	中学生	カヴァー	元野球選手
	オプション		年齢	46	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	トラウマ	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	5r-3	3	LV+10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
番場 光輝	P 尽力	N 悔悟		
江村 涼	P 連帯感	N 恐怖		
寺木奈蘭	P 有為	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果: C値-LV(下限値7)								
魔獣の本能	1	2	メジャー	-	-	-		
効果: 【肉体】で判定する								
魔獣の衝撃	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃+5、ダイス+LV個、ラウンド1								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、【肉体】ダイスLV+2								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力+LV*5								
	1							
効果:								
猫の瞳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--