

キャラクター名
倉光 真白 (くらみつ ましろ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠(84)	経験	転校(69)	邂逅	いいひと(33)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
主の鉄槌	RC	8r+4	8	5		《光の弓》+《主の右腕》
プリズムレーザー (侵食100%)	RC	8r+4	7	26		《光の弓》+《マスヴィジョン》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定を行える。								
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力: +[LV+2]の射撃攻撃を行う。自分とエンゲージは対象にできない。								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-LV。								
主の右腕	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力を+[LV*2]								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃力+[LV*5]、1シナリオ3回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある教会に捨てられていた孤児。
ある時突然覚醒してしまった力を制御できず、教会を破壊し、母のような存在だったシスターに消えない傷跡を残してしまった。その後、この能力を制御できるようになるためにUGNに引き取られ、UGNチルドレンとして「聖なる乙女」のコードネームをもらう。この、人間では有り得ない強大な力を制御できるよう指導してくれたUGNに恩義を感じており、恩を返すために今日も働いている。シスターを傷付けてしまったことから、この力は人を傷付けるものではなく、人を守るための力でありたいと思っている。

【通過シナリオ】
「Crumble Days」
経験値計算1+10+1+1+1+1=15
最終侵食率=70%
経験点19