

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	不詳
種族	ドラゴネット			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	32	13	9	6	21	12
ボーナス	10	10	4	3	2	7	4
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	11	11	6	3	2	10	5

HP	177
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	紫水晶の剣		-1	13				-1	
左手	セイントシールド					8	1	-3	
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル					1			
能力値			11	0	6	0	10	8	16
スキル	ドラゴンフォームバグ、マシアーマ、カカガド、ゴヴァル					36	17		
その他	リムブーストメタル・リフレクス					2	2	2	
総計(右)			10	13					
総計(左)			11	0	6	52	30	6	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
リムブーストリフレクス	
リムブーストメタル	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPP	
ハイMPP	
HPP	
ハイHPP	
MPP	
ジェムジェムグミ	

現在重量:	23	所持金:	55775	預金・借金:	
最大重量:	74				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アムマス:長剣	★	-	パッシブ	-	地震	-	-	
効果: 長剣:命中判定+1D								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: 対象にカバー。行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	単体	自動	シーンSL回	
効果:								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動	シナリオ1	
効果: 攻撃対象を単体、ダメージ+CL*10								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 白兵ダメージに+筋力、メイプルロス								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1	
効果: DR増加 SL*2D								
	1							
効果:								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 頭部、胴部装備してない場合、盾の物理防御+CL								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 頭部、胴部装備してない場合、物理防御SL*2+5 魔法防御+SL								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 頭部、胴部装備してない場合、物理防御と魔法防御+CL								
	1							
効果:								
トリックステップ	4	5	DR直後	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージ軽減SL*3								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の筋力基本値*2								

レガシーサイン入手

親の顔なんてもう覚えてないが、それなりに立派な騎士だったらいい。まだ父親が生きていたころは僕も騎士になるって言ってたぞうだ。そんな親が死んで天涯孤独。街で城を守るために必死に戦ったとか。良くある話。その後、生きるためにクラン=ベルで剣闘士をやった。種族的に向いていたんだろう。なんやかんやで生き残った。ただまあ、左手の義手はその頃にやった大怪我の後遺症だが、いまでは自分の腕より丈夫で気に入ってる。

その後冒険者になって、カミラさんにお世話になりながらそれなりに仕事をこなしてたら、珍しく指名で呼び出しを受けた。一体何をやらされるのやら・・・？

左胸の十字の傷がある。いつもはポイントアーマーに隠れている

紫色の空に赤い月。月まで届くほどの大きな怪物が涎を垂れ流し襲い掛かれる。食われる直前にエルダナンの少女に助けられる (PC2)

太陽と月光 槍/盾 重量30 命中-4 攻撃力+[CL+6] 行動修正-6 射程:至近 装備部位:※両/双 価格566000 鑑定値28
 効果1:パッシブ 物理防御+10 HP+10
 効果2:効果参照 シナリオ1 射程:視界 対象:シーンや視界などの攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃を自身への攻撃の単体※に変更する。任意のタイミングでフェイト4点払う事でこの効果を回復することができる。
 効果3:フリーアクション 装備部位《両》の場合装備部位《双》へ変更し、装備部位《双》の場合装備部位《両》へ変更する。 装備部位《双》の場合命中+0

