

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	無知	衝動	吸血		初期侵食率	32 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
魔獣本能	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2							
効果:								
湯きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲値無視。命中した場合HPを(Lv*4)								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更。攻撃力(Lv+8)								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱可。1シーンにLV回								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃。対象にバッドステータス硬直								
魔獣の咆哮	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイス-Lv個。1ラウンドに1回まで								
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃力(Lv*2)								
竜鱗	2	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果: 装甲値+(Lv*10)								
瀉血	1							
効果:								
体型維持	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--