キャラクター名
エドウィン＝ペイン

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	人族の命を助けたことがある		
経験点	800		幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
			蛮族に忘れられない傷をつけられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1			12	2
		敏捷度	5			16	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	2			12	2
心	9	知力	16			25	4
		精神力	4	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルール=ロウド	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
流麗なる俊陣 I		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
20

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
腰		
足		
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手		

その他メモ

改めし者/100点
あなたにはギャンブルの悪癖があります。★の清算を行った後、最初に迎える「取引」のパラグラフでの夜に、その自由行動で（買い物を済ませた後）ギャンブルを行います。
2ｄを振り、出目が５以下の場合あなたの所持金は0になります。6〜7のときは変化はなく、８以上の場合５割増しになります。他のＰＣをこのギャンブルの相手に選ぶことはできません。この2ｄ、運命変転を含むダイス目の操作を行うことはできません。
ギャンブルで失った金は、すべて記録しておきます。
合計が5000Gに達したら、あなたはこの悪癖を改めます

「二足の馬人」
両足の先が馬のような蹄になる。移動力が+5（敏捷度は変化なし）されるが、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エドウィン＝ペイン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【生活用品】
冒険者セット
着替えセット
防寒具
インクと羽根ペン
献体プレート
通行書

【消耗品】
x10
魔香草x4
保存食(一週間分)
アウェイクポーション
アウェイクポーションx2
魔晶石5点
羊皮紙

【ピュアの遺品】
ラウンドシールド
冒険者セット
着替えセット
調理道具セット
食器セット
スカウトツール
防寒具
通行書
保存食

【生活費他】

所持金 50 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数