キャラクター名: コーム＝マカロン

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	400		物心が付いた時には独りだった		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	1		17 + 2	3
		敏捷度	8			21	3
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	6			11	1
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	6	5										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 5	11	6	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	6	10										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2660 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため

マカジャハットのとある好事家「ゴールドバーグ」の養子として引き取られた15歳のリカントの少年。
物心ついたころから物取りとして生きており、そして気が付いた時には警察組織に捕まっていた。
そうして今後の処遇を話し合われているところで好事家に引き取られ、しっかりとした教育を受けさせられ、彼の養子となる。
養父の言うことには何も逆らわない位には大好きであり、二人きりのときはよく甘えているらしい。
その後、養父の調べで実の家族が奈落の魔域から命からがらコームを逃がしたことを知り、
自分のような人族を出さないために奈落を滅ぼすことを決めて冒険者になった。

1卓目「求むキューピット」GMおーるぼんさん
オラクル・ロックブレイク(PL課長さん)、グラオ・ペルツ(PLじゅぺったくん)、ハーディ・チュロ(PLモスコさん)、フィル・D・ウォーター(

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟