キャラクター名: シンディ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	460		命を救われたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12			25	4
		敏捷度	6	5		24 + 1	4
体	1	筋力	3	1		5	0
		生命力	10			11	1
心	11	知力	5			16	2
		精神力	18	2		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 9	11	4	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- マレットx4 ○□□○□□
- 緑A級x4 ○□□○□□
- 保存食(一週間) ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□
- 騎獣契約証 ○□□○□□
- 騎獣縮小の札Ⅰx2 ○□□○□□
- バックラー ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 生活費x8 ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 58 G

預金・借金 G

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
騎獣強化	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 91 /合計 91

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	錬金術に使うもの
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

Cyndy

いろんなところを旅してまわっているグラスランナーの少女。
元は捨て子であり、そのままであれば死ぬところをクラリッサに拾われた。その後はすくすくと育ち、ママと呼び慕うクラリッサと共に冒険へと旅立った。
己に立てている誓いは、「全力でクラリッサを守ること」。彼女が敵を引き付け、その足を止めさせたところにクラリッサが魔法を打ち込む、というスタイルで戦ってきた。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟