キャラクター名

ミルィード

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	【破局】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【血の宴】	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは１人座り込んでいた。周囲に散乱る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは１人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…。
【物語】	小説だったか詩だったか、何か物語を綴っていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなた自身の全てを思い出せるかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
はちす	嫌悪	3	①②③④⑤	
ぽめみ	対抗	3	①②③④⑤	
すずゆ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹が移動したときに使用可能。移動＋１
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを１つ修復
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリアの敵全員に「転倒(現行動値 - 2)」
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする。
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		たからもの		オート			
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを受けた時、相手に肉弾攻撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバをひとつ「ラピッド」として使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃＋２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１