SL コスト タイミング メモ ==キャラクター名=== ┌ プレイヤー名 スキル名 射程 対象 判定 制限 ワーディング オート 視界 シーン 白動 ファイアカウボーイ \star 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 ハヌマーン リザレクト 0 | 1d10 気絶時 _ 自身 自動 ↓100 **ワークス** ルネゲイドビーイングB **カヴァー** ヒーロー シンドローム サラマンダー 効果: コスト分のHPで復活 見た目30代とか? 年齢 作別 男 オプショナル |アイテム:サイドリール| ★ 効果: エフェクトを組み合わせた射撃武器の射撃攻撃の達成値+3、ダメージ+1D 渇望 覚醒 衝動 殺戮 初期侵食率 44 先手必勝 常時 至近 白身 白動 出自 最後の希望 別離 家族:乙姫 経験 獬诟 効果: 行動値+[LV*3]。LVUPしない。基本侵食率+4 ヒューマンズネイバー 1 常時 至近 自身 自動 RB 基本値 「ワークス」ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 28 衝動判定ダイス+LV(レベルアップなし)。侵食率基本値+5 効果: 27 3 \cap 0 3 行動値 肉体 スピードスター \star セットアップ 至近 自身 自動 Dロイス 1 3 5 27 1 (非装備時) 感覚 効果: R間、次に行う攻撃の攻撃力に+【行動値】する。ただしR間あらゆるリアクションが行えない。シーン1回。 2 32 精神 0 0 2 戦闘移動 先陣の火 セットアップ 至近 | 自身 自動 2 社会 0 0 全力移動 64 効果: R間行動値+[LV*5]。シーン1回。 肉体 感覚 精油 オリジンプラント 4 2 マイナー 至近 自身 自動 RB SL|修正 修正 SL|修正 SL 修正 効果: シーン中感覚達成値+lv*2 技能 技能 SL 技能 技能 1 4 3 5 白兵 射撃 R C 交渉 ライトスピード \star マイナー| 至近 自身 | 自動 |100↑ 回避 知覚 1 意志 1 調達 4 効果: メインプロセスで2回メジャーアクションできる。ただしC値+1。シナリオ1回まで。 情報:UGN 運転: 芸術: 知識: 2 コンセントサラマンダー 2 メジャー シンドローム 運転: 情報: 効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下限7) 芸術: 知識: 5 メジャー 運転: 芸術: 知識: 情報: 炎の刃 射撃/白兵 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 攻撃力+「LV*2」 運転: 芸術: 知識: 情報: インフェルノ \star 4 メジャー 単体 シンドローム 100↑ 効果: 与ダメで対象を行動済みにする。シーン1回。 武器・コンボ 能力 命中値 G値|攻撃力|射程 メモ 5 援護の風 2 オート 視界 単体 自動 パワーランチャー 射撃 5r+5 10 同エンゲージへの攻不可。マイナー消費で一回だけ範囲攻撃できる。 効果: 判定前にダイス+LV 0 攻撃 サイドリール+1D ウインドブレス 3 2 オート 視界 単体 白動 りきゅん:揺り風 ファイア! 18+1d10 コスト4/コンセ+炎の刃/攻撃力+「LV*2」 射撃 5r+5 効果: 判定前に達成値+[LV*3] 100~ファイア! 射撃 20+1d10 5r+5 2 激情の早鐘 4 オート 至近 白身| 自動 | 100↑ 防具 価格 装甲 回避 行動 効果: 戦闘不能から回復した時に使用。次のメインプロセス終了まであらゆる判定のC値-1(下限値6)。重複可。シナリオLV回まで。 メモ サラマンダー/ハヌマーン スピードスター射撃型 【成長】炎の刃4→5、オリジンプラント1→4 【設定】 合計装甲: 0 合計回避: 0 「俺が最後に見たのは、宙に浮かぶ牛達と、なんかすごい何かだった。」 所持品 ゲートでRWステージに来ちゃったガンマン(タンブルウィードのレネビ)。 UFOにキャトられたと思っている。 ロイス 確かアメリカ西部のすごい保安官だった気がする。むっちゃ早撃ちしていた。 |感情(pos)|感情(neg)|^{タブ|消費} 象忟 名前は分からない方がロマンがあるだろって言うけど本当は記憶喪失。 男前を気取っているが日本で生活するうちにすっかり昭和のおっさんになってしまった。おしぼりで顔とか拭く。 スピードスターP 情に厚い。 P 尊敬 N 不安 乙姫 【参加シナリオ】 P 浦島一家 N 昭和の忘れ形見 昇華済み)鶴山嘉宏 FAMILYから離れてもJINGIを忘れちゃぁいけねぇぜ。 昇華済み)本間征経/フォックストーム 妙な顔の犬だぜ。COP(コップ)って奴ぁ保安官と似てるな。 N 水篠伊吹/ジャスティスセイバー アネゴ!アンタの女気には惚れるぜ! 高坂イズミ/フレイムリッパー ガッツのある嬢ちゃんだぜ! N ・2021/11/23「殺生石」 Þ N 最大財産P: 12 |残り財産P: 5

-キャラクタ-	-名					プロ	ノイヤ-	-名 —			٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
 ファイアカウボーイ												テーマナンバー	*	-					-	
										効果:	効果: 登場時に自分のテーマ曲が流れる									
	肉体					精神社社会					コウモリのみみ	*								
技能	SL 修正	: 1	支能 :	SL 1	修正	技能	SL	修正	技能	SL 修正	効果:					すごいみる	みがいい			
運転:		芸術				知識:			情報:		↓	炎の理	*							
運転:		芸術				知識:			情報:		効果:					炎を出	せる			
運転: 運転: 運転:		芸術	:		5	知識:			情報:		┚┞	熱関知知覚	*							
武器·二	 コンボ	能力	命中値	G値	1 攻撃	力 射程			メモ		効果 :				+	ナーモグラ	フィできる	5		
スピードランチャー							 セット7/スピードスター+先陣の火		(I —	スキューアクション	<u></u>									
100~スピードランチャー								セット7/スピードスター+先陣の火				1		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	፟፟፟場時に人!	助けできる	5		T	
			5r+5		各種				-4/+インフ		1 📖									
											効果:		1	1		1				T
											1									
											効果:		I	1	T	1	Т	1		T
											1									
											効果:		1			1				
] 効果:									
																	Τ	Τ		
											効果:									
											J XJ.*									
											効果:									
																	Τ			
											効果:									
									効果:											
											1									
											効果:									
											J ├──									
所持品											効果:									
									1											
											効果:						•		<u> </u>	•
								効果:						•						
										効果:						_				
										·										
										効果:										
											効果:				1					
											効果:									