キャラクター名: レオ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		命を助けられたことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	8			16	2
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	3			16	2
心	9	知力	8			17	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		5		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

ドワーフ生まれのナイトメア。対外的な一人称は俺だがカーマやマシューといる時は僕になる。
妾の子として生まれ、その生い立ちゆえに周囲から疎まれて育った。
義母兄弟のカーマだけが唯一の味方であり、最初は拒絶していたが彼に命を助けられて以降、次第に心を開いていく。
カーマに魔法の才能を絶賛されたことをきっかけに冒険者になることを決意。
追いかけるように同じく冒険者となったカーマと、所属する「魅惑の黒バラ亭」の仲間であるマシューとよく三人で居ることから「迷惑な黒バカトリオ」と呼ばれている。
大抵は喧嘩している2人の仲裁役をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟