

キャラクター名 倉光 真白 (くらみつ ましろ) プレイヤー名  

シンドローム	エンジェルハイロウ エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠(84)	経験	(69)	邂逅	いいひと(33)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	8r+4	8	5		
	RC	8r+4	7	26		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

<b>所持品</b>	合計装甲: 0   合計回避: 0																																								
	<b>ロイス</b>																																								
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																					
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	最大財産P: 4   残り財産P:																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	【感覚】で判定を行える。							
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃を行う。自分とエンゲージは対象にできない。							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-LV。							
主の右腕	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃の攻撃力を+[LV*2]							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果:	攻撃力+[LV*5]、1シナリオ3回まで							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								