

キャラクター名  
グレートル

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 14 |
| メインクラス | レクイエム  | 暗示  | 渴望 |
| サブクラス  | ロマネスク  | 寵愛点 | 28 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 呪い     | 覚えていない。あなたは、その憎しみも込めて儀式をした。毎日呪って、目を覚ましたらあなたは自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず。呪われたアイツを再び目にあわせてやる。                   |
| 凌辱     | 「お前を愛しているんだ」そう言いながら、大きな影が覆いかぶさる。愛を無罪にするには、なんでもできると思っている事が忌まわしい。けれど本当に忌々しく思うのは、強がりに受け入れる。自分自身だ。               |
| 終末の楽園  | 履しレネカロアマンサーに、意図を持ったアンデッド達。この時は、確かに楽園だった。今までの生活とは全く違う暮らしに、幸せを味わうことができた。そんな幸せな楽園は、私が訪れたせいで、全て崩壊してしまった。         |
| 家族愛    | 幼い頃に離れられた母。私と父を置いて、どこかへ行ってしまった。もっと抱き締めてほしかった。もっと愛してほしかった。ねえ、お母さん。私はいらぬ子だったのでしょか。                             |
| たからもの  | どこか知らない。あなたを連れていけなくてたまに気が痛むから。顔が壊された。あの時は、あの態度が最後だなんて思わなかった。裏でうらやまがうらやまの時、あの人の物は全て捨てたけれど、これだけはどうしても捨てられなかった。 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 2  | 4  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練      |    |         |                   |
|---------|----|---------|-------------------|
| 対象      | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの   | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ヴァイオレット | 執着 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| アリシア    | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| リナ      | 期待 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|         |    | 1 ①②③④⑤ |                   |
|         |    | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 無茶      |    | オート   | 参照  | 自身  | 任意の基本パーツを損傷して振りなおす   |
| ポジション  |    | 援護      |    | オート   | 参照  | 0~1 | 姉妹のアクションマニューバのコストを0にし、自身の行動値-1                             |
| メインクラス |    | 銃神      |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃の出目+1  |
| メインクラス |    | 集中      |    | ラピッド  | 2   | 自身  | ターン終了時まで攻撃の出目+1  |
| メインクラス |    | 死の手     |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 任意の攻撃マニューバ1つをラピッド化   |
| サブクラス  |    | 死の舞踏    |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 攻撃判定の出目を振りなおす  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動地+1  |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動地+1  |
| 頭      |    | リフレックス  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動地+1  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | 二丁拳銃    |    | アクション | 3   | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1  |
| 腕      |    | 対戦車ライフル |    | アクション | 4   | 1~3 | 射撃攻撃5  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                      |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | 救急箱     |    | オート   | なし  | 参照  | このパーツが破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻しても良い |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |
| 脚      |    | ホッパー    |    | ラピッド  | 2   | 自身  | 移動 1、この移動に移動妨害は無効  |