

キャラクター名 カーマ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族だった。		
経験点	0		毒を飲んだことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	4	器用度	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	15			19	3	ファイター	1		
体	7	筋力	6			10	1	プリースト	2		
		生命力	11			18	3				
心	9	知力	6			13	2				
		精神力	5			14	2				
			14			23	3				

戦闘特技		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
かぼう	224	p				p	
		p				p	
		p				p	
		p				p	
		p				p	
		p				p	
		p				p	
		p				p	
		p				p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	1	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 4	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2200	G	預金・借金	1300	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	10	30	2d+ 1	6	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	剛力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ドワーフの神官戦士。 冒険者となったレオを追いかけるように自信も冒険者となる。 元貴族の家系に生まれ、女好きの父が現当主。 レオとは異母兄弟で、彼の母親代わりとして実母のいじめから彼を守ってきた。 その影響か普段はオネエ口調で、キレると男口調になる。 よくつるんでいるマシューを娘のように思っているが、その反抗的な態度に口げんかが絶えない。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓