キャラクター名: ポリュムニア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	520				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	11			18	3
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	6			15	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	5	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	5	15										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	11	5	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	11	5	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

<共通>
2d6　平目
2d6+{冒険者}+{生命}　生命抵抗
2d6+{冒険者}+{生命}　生死判定
2d6+{冒険者}+{精神}　精神抵抗

<セージ>
2d6+{セージ}+{知力}　見識、構造解析、地図作製、病気知識、文献、宝物鑑定、魔物知識、薬品学

<レンジャー>
2d6+{レン}+{器用}　隠蔽、応急手当、解除（×）、罠設置（×）判定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ポリュムニア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
借金シャトー	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0