

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	放浪者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	15	6	12	6	9
ボーナス	2	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	6	3	3

HP	44
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)					6	7	3	12	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 2 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し
バックパック	ハイMPポーション
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
ベルトポーチ	
毒消し	
所持金:	3945
預金・借金:	0

現在重量:	12
最大重量:	15

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	特殊	視界	単体	自動成功	シリア	
効果: 対象が使用したスキルの効果を打ち消す。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: 種別: 盾を装備していない時に使用可能。回避判定に+SL+2								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔導銃を使用する命中判定に+1d								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得する。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1d								
ガンパード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃の攻撃力に+SL×3、重量を6、装備部位: 双に変更する。								
キャプチャーショット	1	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に射撃攻撃する。1点でもダメージを与えた場合、対象の移動力-SL×5する。対象がマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで効果がある。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔導銃で攻撃時、ダメージに+敏捷B								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の【精神】と対決する。その際、達成値に+SL×2する。対決に勝利した場合、対象に逆上を与える。								
カウンターショット	1	-	判定後	武器	単体	命中	シリア	
効果: 魔導銃を装備時に使用可能。対象の命中判定達成値を目標値として、命中判定を行う。成功時、対象の攻撃は失敗となる。								
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定に+1d、トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: はったりや嘘を見抜く精神判定に+1d								

おっとりとした性格。物音に敏感。

親の都合で各地を放浪していたが、数年前に両親が事故で亡くなった。それ以来、親友のティオの家に居候という形で世話になっている。

放浪時代に見てきた、冒険者というモノに憧れている。

●攻撃
アームズマスタリー: 魔導銃: パッシヴ、命中+1d
ワイドアタック: メジャー、命中+SL(1)
デスターゲット: マイナー、ダメージに+敏捷B(6)
キャプチャーショット: メジャー、ダメージ時移動力-5m

メジャー: 通常射撃
命中⇒3d+6
メジャー: ワイドアタック
命中⇒3d+7
メジャー: キャプチャーショット