キャラクター名
セイバ・ライト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	傭兵			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	16	8	9	10	9
ボーナス	4	3	5	2	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	4	7	2	3	4	4

HP	50
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	7	0	4	10	10
スキル				3					
その他				1					
総計(右)			3	13	8	7	4	8	10 m
総計(左)			4	4					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*2	
HPポーション	
冒険者セット	
トパーズ*3	

現在重量： 11		
最大重量： 12	所持金： 60	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ソードダンス	1	5	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセスの白兵攻撃のダメージに+【敏捷】								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/1ｼｰﾝ	
効果： 判定に+1D								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動成功	1/1ｼｰﾝ	
効果： 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える								
アームズマスタリー：長剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 長剣の命中判定に+1D								
シールドスラム	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/1ｼｰﾝ	
効果： 武器攻撃のDRに+[(SL*2)D]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/1ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃を「対象：単体※」に変更しダメージに+[CL*10]。武器攻撃と同時に使用。								
デストロイヤー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： オブジェクト破壊に+2D								
アスレチック	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

傭兵団から自由への逃亡を行うダンサー。
傭兵団長の頭頂部の秘密を知ってしまったため追われる身になる。
追われる身ではあるがそれはそれで人生をエンジョイしている。