

キャラクター名
四扇縹

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	???
オプション		年齢	12(推定1000歳)	性別	女
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	42%
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	同胞

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+1		9		
	白兵	11r+1		10		100↑
	白兵	6r+1		+15d10+90	120↑	神獣+撃マシラ+ドーズ+殺戮の獣牙 侵蝕値30→0へ変更
	白兵	20r+1		+35+90		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
斑鳩琉月	P 慈愛	N 嫌悪			
九公家	P 連帯感	N 憐憫			
古代種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズ: ネイバー	1		常時					
効果:	衝動判定ダイス+Lv。侵蝕率基本値+5							
オリジン: アニマル	1	3	マイナー					
効果:	シーン間素手攻撃を+[Lv*2]する							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ				80	
効果:	R中の攻撃力を+[Lv*5]する。代わりに自身の行動値が0になる							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果:	肉体使用ダイス+[Lv+2]							
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果:	素手変更攻撃力+[Lv+8]							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:	戦闘移動。離脱可、エンゲージ超過+封鎖の影響なし							
殺戮の獣牙	3	6	マイナー				殺戮、120%	
効果:	R中白兵ダメージ+[Lv+2]D。使用時HP-5							
神獣撃	4	2	メジャー				80↑	
効果:	《完全獣化》攻撃力+[Lv+2]D。その後完全獣化解除							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	c値-Lv							
《原初の赤: 渴きの主》	1	5 (4+1)	メジャー					
効果:	装甲無視。命中時HP[Lv*4]回復。素手、赫き剣のみ							
《原初の白: マシラのごとく》	3	7 (5+2)	メジャー				80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*10]ダイス-5 シナリオ1回							
《原初の黒: オーバードーズ》	1	6 (4+2)	メジャー/リアクション				100↑	
効果:	組み合わせたエフェクトレベルを+2する。シナリオLv回							
フラットシフト	1	0	メジャー/リアクション				Dロイス	
効果:	組み合わせたエフェクトの侵蝕値合計を0にする。シナリオ1回							

「
「
「

◆人物
九公家、四扇の当主にして唯一代替わりせずに永劫を生きる土地神の靈狐

◆シンドローム

◆衝動

◆コードネーム

シナクラ【バルバトスハント(特盛ダメージレス大決戦)】

