キャラクター名
ミンネex

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	19	7	17	18	8
ボーナス	2	2	6	2	5	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	6	4	6	7	3

HP	55
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	7	12	7
スキル	フェイス:ダグデモア/ニンプル							5	
その他	名馬								15
総計(右)			3	0	6	0	7	17	22 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
フライト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： メジャー/単体/魔術を範囲(sl×2)体にする。メインプロセス終了まで								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1d								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果： 2D+5水ダメージ,1点でもHPダメージ放心を与える								
リアリスティックイメージ	1		パッシブ		自身			
効果： 植物/アンデッド/機械の制限を消す								
ファイナルイリュージョン	5		パッシブ		自身			
効果： バステをスキルで回復できない、シーン終了まで								
ファントムペイン	3		効果参照		自身	自動成功	シーンsl回	
効果： バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムを選択したバッドステータスに変更								
イリュージョンマスター	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定を精神で行う								
イネビタブルイメージ	1		効果参照		自身	自動成功	シーンsl回	
効果： 攻撃でダメージが入らなくてもバッドステータスを与える								
イメージマジック	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果： 他の魔術を魔術(幻)に変える+2Dする								
オブストラクション	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃で1点でもhpダメージを与えたらスリップ								
ディストラント	1	6	ダメージロールの直前	20	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 1点でもHPダメージを与えた場合恐怖を与える								
ガーデン:草原	1	6	セットアッププロセス	20	範囲	錬金術判定		
効果： 対象のスキルコスト-2(最低1)、ラウンド終了/移動/転送まで								
クラッシュガーデン	2	7	メジャー	視界	場面選択	錬金術判定		
効果： ガーデン:を受けている相手に特殊攻撃(sl)d+cl貫通ダメージ								
シェイクガーデン	2	12	イニシアチブ	視界	場面選択	自動成功	シナリオsl回	
効果： ガーデン:を受けている相手にスタンを与える								

ナイトメアにしたかった(´・ω・`)
名馬
初期選択クラス一覧
ニンプル
フライト
コンセントレーション
ウォータースピア
ファイナルイリュージョン2
フェイス:ダグデモア

今後とる
シェイクガーデン
エクステンドガーデン

キャラクター名
ミンネex

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン:		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：フェイト2点消費。ガーデン:と同時使用し、対象:場面選択、射程:シーンに変更。シーン終了まで持続。								
エクシテンドガーデン	1							
効果：								
フェイス:ダグデモア	1							
効果：行動値+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								