

キャラクター名 フォリア
プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	460		忘れられない恐怖体験をしたことがある 投獄されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	2		19	3	フェンサー	3		
敏捷度	5	1		15	2	ソーサラー	2		
筋力	11	1		19	3	コンジャラー	2		
生命力	6	2		15	2	スカウト	1		
知力	6	1		18	3	セージ	2		
精神力	3	1		15	2	エンハンサー	2		

戦闘特技	値	単位
魔力撃	1-292	p
魔法拡大/数	1-289	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル
キャッツアイ		
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
保存食(お徳用7日分)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石(1点)x3	○□□○□□

ニルスの鍵	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	661 G
預金・借金	マイナス10000 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 5	3	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体(指輪)	母の形見のルビーの指環
腰	
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	力の指輪

その他メモ
冒険者だったハイマンと人間の両親は、かつて霧の街に囚われ蛮族の奴隷となることを余儀なくされた。実力はほどほどにあったので霧の街の一族の中ではマシな待遇を受けていたが、一人息子のフォリアを生け贄の儀式に捧げるよう命令されてから一変。反抗した両親は殺された。フォリアも贄に捧げられるはずだったが、代わりが見つかり死は免れたものの貧民街に捨てられた。逃亡過程で片耳を食いぎざられている。

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉕
○□□□㉙
○□□□㉛