キャラクター名

スズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	07　渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	63

初期配置	花園
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
21　鎖	どうして捕まっているんだろう。
63　飢え	おなかすいた！
悪夢の膣で	子の男は黒いローブを着ながらハさなやンダントを首から下げていた。君は振につなかれていた。脳は、下着とは言われ、ただ裏のはけロとして働かれる。君が着古を着くせば友人を、君が服ひれは実験体を例し、男はたたたた記憶がる君に創造の装備を手ちへていた。
死の始まり	他者がその傷を経験しのれた。#回ハやロロ手枝を構造して、君に攻撃するとき、形が変形つかった。#回ハ「これに気して攻撃の気をて、登録がつかつ。君はは経験で報告を#回ハ成長された。#回ハ「これに気して攻撃の気をて、登録がつかつ。君はは経験で報告を#回ハ成長された。大圧手ち、ヒ圧圧ヒハこち。そ1てEてつれ、夏ハ個ロ#。君者がボボ=ヒハ個を圧に、ねてハハ#を経験しのつ圧た。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガーデニア	信頼	3	①②③④⑤	
カーリィ	恋心	2	①②③④⑤	
シオン	友情	4	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		業怒		ダメージ	(効)	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		狩りの本能(カンフー)		オート			最大行動値+1。
頭		くまみみ(けもみみ)		オート			最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		くまあたま(よぶんなあたま)		オート			最大行動値+2。
頭		活性化ぁー！(アドレナリン)		オート			最大行動値+1。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１