キャラクター名	
11777	
クラウス・ディートヘルム・ライヒナーム	

<b>—</b>	, 1-	_
ノレ	ノイヤ	一名

ポジション	ホリック	享年	25歳
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
童貞	
暴力ゲーム	
宝箱	

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ハンスさん		3	12345			
テオさん		2	12345			
グラウロットさん	友情	2	12345			
		3	12345			
		2	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂喜乱舞		オート		自身	貴方が攻撃判定を行う際、サイコロを2つ振り、貴方はその中から好きな方を使用してよい。そうした場合、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えてもよい。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃 2
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	自分がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
胴		写真		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		ı		1			