キャラクター名

セシリオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	26
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	【幸福】
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	166

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
【暴君の血】	
【鳥籠の鳥】	
【幸福の時】	
【黒の王と泣き虫】	
【葬儀】	
【ジ・エンド】	
【白き魔女】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビービー	独占	3	①②③④⑤	
フラッタ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【アンフェール】地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される。
メインクラス		【ジ・エンド】破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに、狂気点1点を加える。異台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる。（レギオンは全滅）
メインクラス		【レイジングミスト】虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		【フレッド・フレア】拒む意思		ダメージ	2	0～1	「完全解体」状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
サブクラス		【シクザール】運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0～2	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		【ルゼル】庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		【ディア】死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【ネックレスタイ】		オート			たからもの
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【イグナイテッド】リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時最大行動値に＋２
頭		【バーン・エッジ】リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
頭		【ハイルミッテル】ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【フュイット】うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		【ヒートシルト】やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		【ミュルグレス】ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		【ペネトレイト】ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい