

キャラクター名  
セシリオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	26
メインクラス	サイケデリック	暗示	【幸福】
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	166

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【暴君の血】	
【鳥籠の鳥】	
【幸福の時】	
【黒の王と泣き虫】	
【葬儀】	
【ジ・エンド】	
【白き魔女】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビービー	独占	3 ①②③④⑤	
フラッタ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【アンフェール】地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		【ジ・エンド】破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発動していない未練全てに、狂気点1点を加える。発動上の全パーツはパーツを各1個消費し、消費される。【シキオンは全消費】
メインクラス		【レイジングミスト】虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		【フレッド・フレア】拒む意思		ダメージ	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
サブクラス		【シクザール】運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~2	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		【ルゼル】庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		【ディア】死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【ネックレスタイ】		オート			たからもの
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【イグナイテッド】リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時最大行動値に+2
頭		【バーン・エッジ】リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
頭		【ハイルミッテル】ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【フュイット】うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		【ヒートシルト】やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防衛2
腕		【ミュルグレス】ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		【ペネトレイト】ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。