キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	**ワークス**	UGNチルドレンA	**カヴァー**	고등학생
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	生誕	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	31 %
出自	자산가	**経験**	첫 사랑	**邂逅**	질긴 인연

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	6
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1	5	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN전투복		7	-1	-1	RC판정에 다이스 +1

合計装甲：	7	合計回避：	-1

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
정예 :검은철퇴	P	N		
카스가 쿄우지	P 好奇心	N 不安		
오바 아이코	P 幸福感	N 恐怖		
유산	P 執着	N 不安		
유카리	P 好奇心	N 敵愾心		
스도 유리	P 好奇心	N		
신	P 好意	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
과잉수축	5	3	마이너	지근	자신	자동	리미트	
効果：	공격의 판정 다이스를 -[LV 이하의 수치]개 한다 . 또한 그 공격의 공격력을 +[감소시킨 다이스 수 ×4] 한다 .							
컨센트레이트 :발로르	2	2	오토	시야	1체	자동		
効果：								
검은철퇴	5	1	메이저	시야	-	RC		
効果：	「공격력 : +[LV×2+2]」 의 사격공격 . 인게이지 불가 .							
인과왜곡	3	3	메이저	-	범위 (선택)	신드롬	-	
効果：	이펙트의 대상을 범위 (선택)으로 변경한다							
다크 매터	3	3	마이너	지근	자신	자동		
効果：	발로르 이펙트를 조합한 판정의 다이스 +LV							
특기영역	5	3	셋업	지근	자신	자동		
効果：	당신이 그 라운드 중에 행하는 , 〈RC〉 판정의 다이스 +LV개 .							
디멘션 게이트	★	3	메이저	지근		자동		
効果：	게이트를 연다 포탈이다							
마왕의 옥좌	★		상시	지근	자신	자동		
効果：	붕붕 날아당기기							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1