キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	□□□□
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	□□□	経験	□ □□	邂逅	□□ □□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1	5	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□ □□□	P	N		
□□□ □□□	P 好奇心	N 不安		
□□ □□□	P 幸福感	N 恐怖		
	P 執着	N 不安		
	P 好奇心	N 敵愾心		
	P 好奇心	N		
	P 好意	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□	2	2	□□	□□	□□	□□		
効果： □□ □□□□ LV□								
□□□□□□:□□□	2	2	□□	□□	1□	□□		
効果：								
□□□□	4	1	□□□	□□	-	RC		
効果： 「□□□ ： +[LV×2+2]」□ □□□□. □□□□ □□.								
□□□□	5	3	□□	□□	□□	□□		
効果： □□□ □ □□□ □□ □□□, 〈RC〉 □□□ □□□+LV□.								
□□□ □□	3	5	□□□	-	-	□□□	100	
効果： □□□ □□ □□□+[LV+1]□. □□, □ □□□ □□□+[LV×3].								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1