

キャラクター名 ジュイーク	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	1500		裏切られたことがある 空腹のあまり失神したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7		12	2
		敏捷度	8	7	20	3
体	6	筋力	6	3	15	2
		生命力	9	7	22	3
心	10	知力	10	20	40 + 5	7
		精神力	12	14	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	ウォーリーダー	6				
コンジャラー	2						
プリースト/ユリスカコア	10						
スカウト	9						
セージ	9						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
影走り	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ターゲティング	1-280p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
魔晶石の達人	2-230p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
ワードブレイク	1-293p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	特注少年軍師用スーツ	15		11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			0 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
誓いの杖槍旗(フォルトベルグ) <small>成長武器、消費MP-1、デュアルカテゴリ：槍、戦旗槍加工(防陣)</small>	2H	1	1	2d+ 1	12	4	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	20 _m	60 _m

回避	防護点
2d+ 0	15

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	9			
神聖魔法	10	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
93

装備品	説明
頭 平等のサークレット	女神のヴェール、差配の王冠の効果
耳 聖印	ユリスカコアの聖印
顔 イレブンレンズ	セージ判定+2
首 栄光の軍師徽章	銃砲ランク2から使用可能、セッション毎回復
背中 イレブンマント	精神抵抗、生命抵抗+1
右手 イレブ式「知性の腕輪」改三	知力+5
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	セッション毎回復
多機能ブラックベルト	防護点+1

その他メモ	自動失敗チェック
理由表:2-6 最強の存在になるため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
元は軍を率いては常勝する若き天才軍師だったが、立場の失墜を恐れた軍の上役の裏切りにあい、部下は全員死亡。自身も瀕死の重症を負った。怪我の回復後、さらに軍の方では死亡扱いされ、財産なども全て徴収されてしまう。その後、森の中で空腹で行き倒れていた所を世捨て人の人間に拾われ一命を取り留める。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
年齢と相違なく我儘でそこそこ複雑な性格、自分の指示に従わないとキレたりもする。…指示に従わないとキレるのは部下の全滅を思い出すからなのかもしれない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
こう見えても一応、神官でもあり、自身の策謀の幅を広げると、致命傷を癒してもらった神官(?)の影響でユリスカコアの存在を知り、教養や治療してもらった神官(?)が自分の考えと似ていたので信仰することにした。本人は信仰はしているが、身も心も捧げたつもりはなく、ただ戦勝神の戦術眼や戦術知識を利用するだけ利用する考えなのだが、そういう思考もユリスカコアとは相性が良いのかもしれない…?	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

