

キャラクター名
マルコ・コードウェル

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	FHチルドレントC	カヴァー	FHチルドレン
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	210 %
出自	犯罪者の子	経験	伝説	邂逅	進化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	332
肉体	0		0		1	1	行動値	12
感覚	1		0			1	(非装備時)	12
精神	4		0		6	10	戦闘移動	17
社会	3		0		7	10	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪魔の銃*6	射撃	1r-2		60		命→侵+30
1+3+4+5	射撃	15r-2		80		C7、命→侵+30
6+7+9+10		3r+14		+15		5体、C-1、SN5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
力の証*2	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊の子	P	N		
コードウェルの子	P	N		
傲慢な理想	P	N		
傲慢な理想	P	N		
孤独の叫び	P	N		
患者の契約	P	N		
究極存在	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン<シ>	3		×					
効果: C-Lv(7↑)								
ファンアウト	3		セ	近	範選	自		
効果: 移、自×、SNLv								
コントロールソート:射撃	1		×	武		対		
効果: [精神]判								
マルチウェポン<白射>	5		×	武		対		
効果: 武2使								
ヴァリュアブルウェポン<白射>	4		×	武		対		
効果: 武+Lv								
弱点看破<交>	5		×	視	単	自		
効果: 攻+[Lv*3]								
アドヴァイス<交>	3		×	視	単	自		
効果: C-1、+LvD								
勝利の女神	7		才	視	単	自		
効果: 達+[Lv*3]								
導きの華<交R>	7		×	視	単	自		
効果: 達+[Lv*2]								
要の陣形<シ>	5		×		3体			
効果: 対→3体								
妖精の手	5		才	視	単	自		
効果: 1D→10、判1、SNLv								
妖精の輪	5		才	視	単	自		
効果: 1D→10、判1、SNLv								
未知なる領域	1		常	近	自			
効果: 対→5体								

現マスターレイスの一人。恐るべき知略の主といわれているが、残念な行動が目立つ。N市を何度も壊滅させようとしているがいつもUGNや龍造寺に邪魔され失敗している。プータンとして相生(妹)の願いを聞き、ジャーム化したと嘘をついたために発生した魔法少女事件の黒幕。龍造寺たちの怒りを買い、殺された。

エージェント: アタッカー改
 ブラハヌ 5522回5回2 HP32 行12 装7 侵150% アームブレード白白-193近ガ-5
 アタックプログラム2 雷光撃2 獅子奮迅2 ハードワイヤード1
 12D+22、28、近、C9、範選、ガ-5

エージェント: スナイパー改
 エンオル 2552回2射4知機4 HP29 行15 装5 侵150% レーザライフル射射08-200m装×、SN3
 小さな塵2 要の陣形2 形なき剣2
 12D+22、27、200m、C9、3体、ド-2D、装×、SN3

エージェント: ブロッカー改
 キュマ 6242 HP36 行7 装9 侵100% ガードシールド白白016近ガ+5、R1
 イービスの盾2 軍神の守り1
 装9、ガ2D+11

オープニングに孤独の叫びでPC全員に
 患者の契約「マルコ・コードウェルのロイスを切る」
 究極存在「エージェントの全滅」
 初期PCから10mA3B2C3Eで登場

