

キャラクター名
エステル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	21

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
62：手をつなぐ	
77：幸福の時	
日記	こまめに日記をつけていた。かつてのあなたに自慢できるようなところがあったか分からないけれど、日々のすべてを贈ったそれは、あなたの誰かだ。あの日記帳はまだ、この世界に残っているだろうか。
機械の体	治療のためか、壊れた体を得るためか。あなたは体の一部を機械へと置き換えていった。機械を埋め込んでいた施設についても、ぼんやりと憶えている。そして、機械の体は変わり果てた今も、受け継がれているのだろうか。
親友	決してお互いを忘れないと誓い合った親友がいた。さまざまな思い出を共有して、時には励まし、励まされ、喧嘩だった親友。その存在を忘れてはいないけれど、顔も名前も忘れてしまった……。出会えば思い出せるだろうか？
実験志願	世を救うという人体実験の募集。成功すれば夢がかなう。そんな浮ついた憧れとともにあなたは実験に志願した。何があなたの身に起きたか、詳細は思い出せない。ただ、最後に後悔を感じていたことだけは分かる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スピカ	依存	3 ①②③④⑤	
アリア	嫌悪	3 ①②③④⑤	
晴海	対抗	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバにおいて、出目+1してもよい。
サブクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1(最低1)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃+1、攻撃判定の出目+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	キラキラした石のネックレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1