

キャラクター名  
リズベット (リズ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
パーティ	楽しい宴だった。光に満ちていた。誰もが笑っていた。
底の底	なのに どうして わたしは こんなことになったのだろう

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラフィナ	執着	3 ①②③④⑤	
ベリル	保護	3 ①②③④⑤	
ジョゼ	執着	4 ①②③④⑤	
ロリーナ	悔恨	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	-	自身	狂気点での振り直し時、出目+1
メインクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃・切断判定+1。ターン・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷
メインクラス		平気		オート	-	自身	パーツを損傷しても、ターン終了まで使用可
サブクラス		地獄の猟犬		オート	-	自身	砲撃マニューバのコストを半分(切り上げ)にしてよい。そうしたなら、カウント終了時、適用したマニューバを損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		野性本能		オート	-	自身	【カンフー】最大行動値+1
頭		貧弱な獣耳		オート	-	特殊	【もふもふ】AP時、他姉妹からの対話判定+1
頭		首輪		オート	-	自身	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		起爆する細腕		アクション	4	1-2	【ランチャー】砲撃攻撃4+爆発
腕		可燃性の血液		オート	-	自身	【サーキット】最大行動値+1。損傷時、追加で任意パーツ1つ損傷
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		携帯型バッテリー		オート	-	自身	ターン開始時このパーツを損傷させてよい。そのターンのみ行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		固い皮膚		オート	-	自身	【レザーブーツ】最大行動値+1