

キャラクター名
御崎アトリ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス キュマイラ		ワークス	ヤクザ	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヒートウィップ	白兵	7r-4	0	10		[宣言]命中判定前, [装甲値] 無効,メイン後武器破壊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 調達師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス: 黄金領域P		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: Cr値-[Lv]								
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果: ドッジD-[Lv]個								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 対象を3体に変更								
ディクタトル	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド中、オルクス攻撃力+10,自[放心]								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	自身	単体	自動	80↑	
効果: ラウンド中、〈白兵〉攻撃力+[Lv*5],自【行動値】0								
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	100↑	
効果: リアクション不可攻撃								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オーバーロード: 武器の威力が倍
縮地: 戦闘移動の行き先を選べる

『鞘より翻るや否や、是、忽ちに九つを断ち、殺した』
尾裂きの太刀『ココノエ』
たれ狐耳
九尾狐の呪い