

キャラクター名
サザンカ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNエージェント
	ノイマン					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	47	%
出自	人類への興味	経験	人類の調査	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
夜光	白兵	6r+8	2	11		装備している間、自身の「行動値」+6 この武器を使用して攻撃を行なう度、プロセスの終了時にHPを4点失う
ブレイブブレイド (経験点20)	白兵	6r+7	2	7		(コントロールソート)を組み合わせた攻撃にのみ使用できる。この武器による攻撃の判定のダイス+4個
バトルガーディアン (経験点20)	白兵	6r+7	4	7		エフェクトの効果を受けた白兵攻撃に攻撃力+4 エフェクトの効果を受けたガード時ガード値+4
臙矢車 (経験点50)	白兵	6r+8	6	8		あなたの「知覚」5以上の時、この武器による攻撃の判定ダイスを4個増やす。あなたの「知識」5以上の時、この武器による攻撃の判定ダイスを1つ減らす

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	0				

所持品	
スマートフォン	
水兵服	
ヒーローズクロス	
高性能治療キット	
ウェポンケース:夜光	
エンチャント:夜光 (経験点10)	
ウェポンケース:バトルガーディアン	
ウェポンケース:臙矢車	
堅守のピアス (経験点15)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
裏切りの正義	P	N		
アカゴ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	基+5	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定のダイス+1個、侵食率でELv上昇なし								
武芸の達人	3	基+4	常時	至近	自身	-	-	
効果: <白兵>の達成値+9 この効果はバッドステータスの暴走を受けている間は適用されない 侵蝕値ボーナス無し								
ハイパータフネス	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+6 侵蝕値ボーナス無し								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	PB	
効果: そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる攻撃の攻撃力を+28する ただし、このエフェクトはあなたを対象にできない								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値+1								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: あなたは戦闘移動を行なう その際移動距離を+5mする								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーアクションで行なえる、エフェクト以外の行動をひとつ行なう								
C:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-3								
コントロールソート	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: 【精神】で判定を行なえる								
マルチウェポン	7	3	メジャー	-	-	白兵/射撃	-	
効果: 装備している武器から同じ技能で扱う武器ふたつの攻撃力を合計して使用できる 組み合わせた武器のうち射程はもっとも短いもの、範囲はもっとも狭いものを適用し、同一エンゲージに攻撃できない効果も適用される								
ヴァリアブルウェポン	2	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	リミット	
効果: (マルチウェポン)と組み合わせ使用する 自身が所持している、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器から[Lv]個を選択し、組み合わせた攻撃の攻撃力を+選択した武器の攻撃力の合計する 選択した武器はそのメインプロセスの間、装備しているものとして扱う								
戦士の知恵	4	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: あなたがガードを行なう際に宣言する このガードの間、あなたのガード値を+8								
フェイタルヒット	4	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: あなたが行なうダメージロールの直前に使用する そのダメージ+4D								

D.U.S.T.地区内にて息絶えた子供に憑依して生まれたRB
名前などの個人情報、憑依している人間の身分証から引用している

人類への興味がかかなり強く、人間の行動を日々観察し、自身との差異を考察している
幼少期は夢の島地区に保護される形で生活していた
興味のためには手段を選ばない性格で、一時期はヴィランとしてヒーロー協会やUGNに認知されていた
成長するに連れ、世間がヒーローを持ち上げていることに興味を示してきた頃、とある事故に巻き込まれUGNに保護される
罪を償う心が芽生えていたこともあり、そこから訓練を経てヒーローとしてのキャリアをスタートさせるが、過去の経歴上表立った活動ができないこと、そして興味には手段を選ばない自身の行動理念を踏まえて、ヴィジランテの監視を行なう役割をUGNから言い渡された

現在は『バウンティ』の監視のために、オーナーであるアカゴの許可の下で(ヒーローということを伏せて)活動している
UGNからの命令でジャームの処理任務につくこともあるらしい
また、故郷とも言える夢の島地区には、匿名であるが支援を行っている

