キャラクター名
風上 隼人

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	小学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	一般家庭	経験	サッカー	邂逅	ライバルのFW

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	3	2		10
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キック	白兵	1r+5		7		
マルセイユルーレット	白兵	15r+5		16		
	白兵	10r+5				
↑100 ファルコ・アトミカ	白兵	19r+5		29		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
光使い	P	N		
父(PU)	P 尊敬	N 劣等感		
秘密基地の仲間！	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ	1	3	セット					
効果：戦闘移動、離脱可/１シーン１回								
シャイニングアーム	★	2	ﾏｲﾅｰ					
効果：素手データ変更/攻撃力→感覚								
C:Ah	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
光の舞踏	★	2	メ/リ					
効果：置換/感覚→肉体								
大裁断	3	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：攻撃力/Ｌｖ×3/素手のみ								
獅子奮迅	1	4	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：射程→範囲								
マスヴィジョン	1	4	ﾒｼﾞｬｰ				100	
効果：攻撃力Lv*5/シナ3回								
光の指先	3	2	メ				D	
効果：組み合わせD〔lv +2〕								
風の支配者	★							
効果：								
軽巧	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称:俺
二人称:～さん，呼び捨て

父はJリーグのコーチをしている。そんな父の背中を見て、父にいずれ指導してもらえるような選手、
あわよくば父のようなコーチになりたいと夢を抱く少年。
ポジションはMFをしており、その指示は時風を読み、時たま追い風を吹かせるようなことから、「風の指先」や「風の申し子」と呼ばれ、チームで活躍している
。

性格は素直で爛漫ではあるが、肝心なところは踏み込めない気の弱さがある。
それもあって、自らFWへ志願ができなかったもどかしさがある。
ただ自分のポジションを

好きな選手(憧れの選手)は多分メッシ