

キャラクター名
コーネリア・バトン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	13歳
冒険者Lv	5	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	60		かつて従者がいた 予知夢を見たことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		14	2
体	4	敏捷度	4	2		15	2
		筋力	6			10	1
心	13	生命力	6			10	1
		知力	10	5		28 + 2	5
		精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/キルヒア	5		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技				
魔法拡大/数	1-289p			p
ターゲットイング	1-280p			p
魔法収束	1-291p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術				
ヒールスプレー				

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	0
盾		回避力		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0
				4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			
神聖魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
48

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	基礎知力28+2
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	基礎知力28+1

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：家族、仲間の仇を討つため	□□□□⑤
賢神キルヒアに誓いを立てたエルフの神官術士の少女。 たくさんのぬいぐるみに名前を付けて連れ歩いており、周りに誰もいなくなると良く話しかけている。 元は操霊魔法系の魔法を研鑽するエルフたちの一族のお嬢様で、それなりに平和に暮らしていたのだが、 5年前のある日、彼女は自分たちの村がなんらかの理由で蛮族たちに襲撃され、滅ぶことになる予知夢を見る。 まだ幼かった彼女は家族にその事を伝え、そして、彼らは襲撃に備え防備を固めるも、 予想以上の規模による襲撃により多大な被害を被りながら、 何人かの子どもたちとそれを守る大人たちのみを散り散りに逃がすことを余儀なくされる。 そうして、彼女は運よく生き残り、その後近くの街の神殿で孤児として育てられ、 村を襲った蛮族の集団を突き止め、倒すため。村から逃げ延びた生き残りを探すため。そして、皆を死なせないための力を身に着けるため、	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛

