

キャラクター名  
有馬 潤 (ありま じゅん)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	研究者
オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自	疎まれた子	経験	裏切った	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	19
感覚	4	1	0		4	9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサシネイター	射撃	9r+4		7		判定直前に射撃ダイス+3の効果を得られる。行動済みの相手に使用できる。
	射撃	10r+4		16		未暴走ダイス-2
100↑	射撃	11r+4		19		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ブレイクバレット×3	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
実験体	P	N		
夢の中の"彼"	P 傾倒	N 無関心		
神城早月	P 有為	N 不安		
シナリオ: 卜部叶	P 連帯感	N 嫌気		
画図町 色	P 好奇心	N 隔意		
山崎 王牙	P 有為	N 猜疑心		
ブラッディコート	P 興味	N 憤懣		

最大財産P: 6    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイコメトリー	1	1	メジャー					
効果:	情報に使用できる。ダイスLV+2							
C:モル	2	2	メジャー					
効果:	C-LV 7							
滅びの一矢	1	2	メジャー					
効果:	ダイス+LV+1 HP2点消費							
ペネトレイト	1	3	メジャー					
効果:	装甲無視 ダイス-1							
スプリットアタック	2	4	メジャー				80↑	
効果:	攻撃対象を+LV+1体に増やす。 1シーン1回							
ブルータスウェポン	3	4	メジャー					
効果:	攻撃力+LV×3 暴走を受けていない場合ダイス-2							
成分分析	★							
効果:								
ブラッドリーディング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「……うるせえ、俺にあんま構うなよ」  
無口でどこか影を持ったUGNエージェント。人の心を読む能力"サイコメトリー"を両手に宿している。そのせいで見なくてもいいものを感じてしまったり、他の人に気味悪がられたりしたので、すっかり人間嫌いになってしまった。普段は手袋をしている。

自らの能力を調べるうちに、レネゲイドの力だということに気が付き、自らの力を"消す"ために研究者として活動している(自分の能力を全く誇りに思っておらず、百害あって一利なし、捨てられるものなら捨てたいと思っているため)

幼少の記憶はおぼろげだが、正体不明の施設で(実験体として)育ち、"誰か"と逃げ出した記憶を持っている。"彼"のことは本人は覚えてないしどうでもいいというが、頻繁に"氷漬けにされた彼の夢"を見るらしい。

基本的に数少ない友人以外の人はあまり信頼しておらず、常に現実的思考で疑り深い。仕事への支障はそこまでないが、相当積極的に信頼してくれるよう頼まないと、心を開かないだろう。