キャラクター名
ヤンマ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | サロゲート | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 13 | 16 | 9 | 7 | 8 | 8 | 6 |
| **ボーナス** | 4 | 5 | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 7 | 4 | 2 | 3 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 37 |
| **MP** | 30 |
| **フェイト** | 4 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 4 | 0 | 3 | 7 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 0 | 4 | 3 | 3 | 7 | 9 |
| **総計(左)** | | | 7 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 7 | 0 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 13 | 所持金： 420 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| チューニング | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 敏捷+器用、知力-1 | | | | | | | | |
| ピアッシングストライク | 1 | 5 | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 武器攻撃ダメージ+［(SL)D］ | | | | | | | | |
| インベナム | 1 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 毒(SL)付与 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:召喚具 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 召喚具使用 | |
| 効果： 命中+1D | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | ﾗｳﾝﾄﾞ1回、ｼｰﾝSL回 | |
| 効果： 召喚具装備 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： トラップ探知判定+1D | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 筋力器用敏捷基本値に+1 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |