

キャラクター名

高崎 時夜

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	FH	イージェントC	カヴァー	時計屋
	オプション		年齢	32		性別	男
覚醒	探求		衝動	飢餓		初期侵食率	34 %
出自	親の理解		経験	仲間の死		邂逅	理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0		1			1	行動値	11
感覚	2		0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	3		0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	14		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：科学	2		情報：FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
フォーマル		ロイス			
学園帰り		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
携帯電話		フィン・ブースロイド	P 尽力	N 隔意	
コネ:情報収集チーム		起源種	P	N	
ミュートスキューブ		高崎 懐	P 慈愛	N 嫌悪	
ストレンジフェイス		霧谷 雄吾	P 信頼	N 脅威	
リバースガーディアン		"逆行時計"	P 慕情	N 無関心	
メモリー：ティーナ		ティーナ	P 純愛	N 偏愛	
コネ：霧谷 雄吾		佐々 水蜜	P 誠意	N 憎悪	
コネ：フィン・ブースロイド		最大財産P:		8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:バロール	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：対象を3体に変更、シナリオLv回								
縛鎖の空間	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：重圧、放心								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：対象の次のダメ+[Lv+2]D、ダメ0								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：行動値0、マイナー消費で解除、シナリオLv回、与ダメ0								
魔王の覇気	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：射→攻撃力-(Lv*2)								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：相手の判定を失敗させる。シナリオ1回								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：判定ダイス+Lv個、ラウンド1回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：シナリオLv回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	8 0	
効果：イニシアチブでメインプロセス、□20消費								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：ドッジ								
リフレックス：オルクス	1	2	リアクション	-	-	-	-	
効果：C-Lv								
魔神の心臓	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：対象判定ダイス-Lv*3								

虚無への回帰
虚空の陥穽
青：ハンティングスタイル
落ちる絶望 5

高崎 時夜

[illegible][illegible]